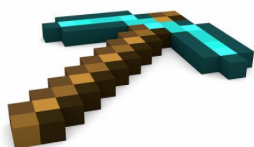
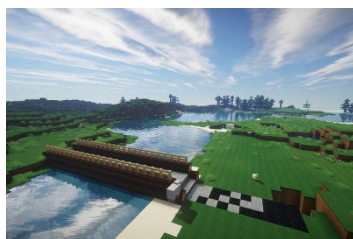


WARSZTATY MINECRAFT , wiek: 7 - 12 lat



Warsztaty MINECRAFT to nasza propozycja dla wszystkich młodych pasjonatów tej gry. Z nami dowiesz się i nauczysz o wiele więcej!

Dwugodzinne warsztaty będą opierały się na programowaniu, które pobudzą kreatywne i logiczne myślenie uczestników. Poznacie zasady programowania schematem obrazkowym oraz programowania schematem pisemnym.

Kiedy dziecko będzie uczestniczyć w zajęciach, Ty masz czas dla siebie. Zadowolone dzieci i wypoczęci rodzice - to jest to!

Uwaga: Ilość miejsc baaardzo ograniczona z uwagi na konieczność dostosowania się do wymagań sanitarnych!

Prosimy dokonywać rezerwacji telefonicznie (tel. 530 438 909 lub 22/ 838 20 61) albo mailowo (e-mail: biuro@obozy.pl). Ostateczne potwierdzenie rezerwacji przez COGITO nastąpi do czwartku poprzedzającego zajęcia.

Prosimy o przyrowadzenie dzieci na zajęcia na godz. 18.00. Odbiór dzieci o godz. 20.00 (chyba, że dziecko uczestniczy Wieczorze z MINECRAFTEM). Zajęcia przeprowadzone wspólnie z firmą www.programowanieminecraft.pl

Program:

Dzieci podczas zajęć przeniosą się w fantastyczny świat **Minecrafta**, w który jedynym ograniczeniem jest wyobraźnia. Każdy kursant na czas zajęć zostanie wyposażony w laptopa z myszką.

Zajęcia będą odbywały się w dwóch blokach po jednej godzinie. Uczestnicy będą musieli w świecie Minecrafta skorzystać z robota - żółwia, który pomoże im wykonać przygotowane przez nas zadanie. Jednak, by żółw zrobił to prawidłowo, musimy odpowiednio go zaprogramować.

Na pierwszym bloku zajęć pokażemy, jak wygląda **programowanie schematem obrazkowym** oraz rozpoczniemy wspólny projekt galerii handlowej. Na drugim bloku zajęć pokażemy, jak wygląda **programowanie schematem pisemnym** oraz będziemy kontynuować wspólny projekt galerii handlowej.

Po zajęciach będzie można zapisać się na kurs programowania organizowany w COGITO (dla młodszych dzieci - obrazkowy, a dla starszych - pisemny), który pozwoli poznać wszystkie tajniki Minecrafta, poznać pętle programowania takie jak While, Repeat, If, Else IF, For i wiele innych, które tworzone są zasadą uproszczonego Javascriptu oraz pobudzą ich wyobraźnię i rozwinąć umiejętności logicznego myślenia.

Zakwaterowanie i wyżywienie:

Zajęcia odbywają się w przystosowanym do zajęć z dziećmi lokalu, mieszczącym się przy ul. Zgrupowania AK "Żmija" 4/3, 01-875 Warszawa.

Terminy i ceny:

04WMCM/21	26.11.2021 - 26.11.2021	60.00 PLN
05WMCM/21	10.12.2021 - 10.12.2021	60.00 PLN
01WMCM/22	18.03.2022 - 18.03.2022	60.00 PLN
02WMCM/22	01.04.2022 - 01.04.2022	60.00 PLN
03WMCM/22	15.04.2022 - 15.04.2022	60.00 PLN

CENA ZAWIERA:

* Opiekę instruktora w godzinach 18:00-20:00.

* Niezbędny sprzęt elektroniczny potrzebny do realizacji podczas zajęć.

Transport:

Adres: ul. Zgrupowania AK Żmija 4/3, 01-875 Warszawa (Bielany). Prosimy o przyprowadzenie dzieci na godz. 18.00, odbiór o godz. 20:00.